

Tåg till Rydsgård



- en inofficiell skånsk expansion till Ticket to Ride

Tåg till Rydsgård är en bitvis nästan helt korrekt återgivning av en del av de järnvägsstationer och -sträckor som historiskt trafikerat Sveriges sydligaste landsände. Reglerna följer i stort Days of Wonders ursprungliga regler från Ticket to Ride, med nedan undantag och tillägg.

Tåg till Rydsgård är inte ett komplett spel, du behöver spelpjäser (tågagnarna) från endera Ticket to Ride, Ticket to Ride – Europe, Ticket to Ride – Nordic Countries eller motsvarande för att kunna spela. Antal tågagnar beror på antalet spelare enligt följande tabell:

Antal spelare	Antal tågagnar
2	40
3	35
4	30

Precis som i vanliga Ticket to Ride börjar varje spelare med fem tågkort samt tre biljettkort, varav minst två måste behållas. Biljetter du väljer bort tas ur spel och läggs tillbaka i lådan.

Startspelare

Den spelare som senast besökte Teckomatorp börjar. Om detta delas mellan två spelare så börjar den spelare som på trovärdigast sätt kan säga ordet "rullebör". Eller så låter ni helt enkelt slumpen avgöra vem som börjar.

Biljetter

Biljetterna i Tåg till Rydsgård fungerar på samma sätt som i originalspelet med det tillägg att här även finns en del problembiljetter, symboliserade med en  och nyhetstext istället för en tågsträckning. Varje sådan biljett ger -4 poäng i slutsammanräkningen men samlar du ihop tre eller fler så ger de sammanlagt istället +10 poäng vid spelets slut som kompensation för sveda och värk. Problembiljetterna fungerar annars som vanliga biljetter och du bestämmer alltså själv om du vill behålla dem eller lämna tillbaka. Precis som i vanliga Ticket to Ride så drar du tre biljettkort och måste spara minst ett.

Sura markägare

Längs vissa sträckor (som till exempel mellan Hörby och Tollarp) finns notoriskt trilska markägare. Att bygga järnvägar längs dessa sträckor möter mer motstånd än normalt. Samma gäller för den utdragna förhandlingen mellan Sverige och Danmark på sträckan Helsingborg–Helsingör, som i det här spelet äntligen får representeras av en tunnel. Dessa sträckor hanteras på samma sätt som tunnlar i Ticket to Ride – Europe: börja ditt drag med att visa vilken sträcka du vill bygga och de tågkort du planerar att använda. Dra tre tågkort från draghögen. Om ett eller fler av korten har samma färg som de du lagt ut så måste du kunna matcha även det antalet med kort från din hand. De aktuella sträckorna är markerade med en streckad linje runt respektive ruta på sträckan.

Sträckbonusar

Den första spelaren som kontrollerar hela Södra stambanan får 10 bonuspoäng. Det betyder att du måste ha byggt en linje som sträcker sig från Malmö till Älmhult via Lund, Örtofta, Eslöv, Höör och Hässleholm. Om en andra spelare täcker in samma sträcka så får hen 5 bonuspoäng.

Eftertexter

Tåg till Rydsgård togs fram av Lundaborna Magnus Bodin, Petter Duvander, Johan Norrman & Jonas Birgersson, med fantastiska illustrationer av Peter Svärd (Svärd Bläck & Magi) samt Petter Lönegård (Lönegård & Co). Stort tack till Anna Bothom, Christina Elwing och resten av våra vänner på Skånetrafiken som varit ivriga påhejare av projektet.

Stort tack också till alla barn och föräldrar på Spelskolan Lund, som speltestat alla versioner av Tåg till Rydsgård.

Sist men inte minst ett jättestort tack till dig som stöttat tillblivandet av Tåg till Rydsgård, vi hoppas du får mycket nöje! Om du vill veta mer eller komma i kontakt med oss, ta en titt på <https://ttrs.se>



Tåg till Rydsgård

- an unofficial Scanian expansion for Ticket to Ride

Tåg till Rydsgård is, at least partially, an almost completely accurate reproduction of some of the railway stations that historically served Sweden's southernmost parts. The rules largely follow Days of Wonder's rules from the original Ticket to Ride, with exceptions and additions below.

Tåg till Rydsgård is not a complete game, you need game pieces (the train carriages) from either Ticket to Ride, Ticket to Ride – Europe, Ticket to Ride – Nordic Countries or equivalent to be able to play. The number of train cars depends on the number of players according to the following table:

Player count	Cars
2	40
3	35
4	30

Just like in regular Ticket to Ride, each player starts with five train cards and three ticket cards, of which at least two must be kept. Tickets you opt out are removed from play.

Starting player

The player who last visited Teckomatorp starts. If this is shared between two players, the player who can most credibly pronounce the word "rullebör" is the starting player. Or you simply let chance decide who starts.

Tickets

The tickets in Train to Rydsgård work in the same way as in the original game with the addition of problem tickets, symbolized by a 🚧 and news text instead of a train route. Each such ticket gives -4 points in the final tally, but if you collect three or more, they instead give +10 points at the end of the game as compensation for your troubles. The problem tickets otherwise work like regular tickets and you decide for yourself whether you want to keep them or return them. Just like in regular Ticket to Ride, you draw three ticket cards and must keep at least one.

Angry landowners

Along certain stretches (such as between Hörby and Tollerarp) there are notoriously bitter landowners. Building railroads along these stretches faces more resistance than normal. The same applies to the protracted negotiation between Sweden and Denmark on the Helsingborg-Helsingör stretch, in this game represented by a tunnel. These routes are managed in the same way as tunnels in Ticket to Ride – Europe: start your move by showing which route you want to build and the train cards you plan to use. Draw three train cards from the draw pile. If one or more of the cards have the same color as the ones you laid out, you must be able to match that number with cards from your hand. The routes in question are marked with a dashed line around each box on the route.

Route bonuses

The first player to control the entire Southern Main Line gets 10 bonus points. This means that you must have built a line that stretches from Malmö to Älmhult via Lund, Örtöfta, Eslöv, Höör and Hässleholm. If a second player covers the same distance, they get 5 bonus points.

Credits

Train to Rydsgård was produced by Lund residents Magnus Bodin, Petter Duvander, Johan Norrman & Jonas Birgersson, with fantastic illustrations by Peter Svärd (Svärd Bläck & Magi) and Petter Lönegård (Lönegård & Co). Thanks to Anna Bothom, Christina Elwing and the rest of our friends at Skånetrafiken who have been enthusiastic supporters of the project.

Many thanks also to all the children and parents at Spelskolan Lund, who playtested all the early versions of Tåg till Rydsgård.

Last but not least, thank you to you for supporting our project, we hope you'll enjoy it! If you want to know more or have comments or questions, please visit our website at <https://ttrs.se>

The map illustrations in Tåg till Rydsgård are based on OpenStreetMap, © OpenStreetMaps contributors and shared under CC BY-SA license. Read more at openstreetmap.org, opendatacommons.org, and creativecommons.org.

Questions or opinions? Contact us via the official Tåg till Rydsgård website: <https://ttrs.se>